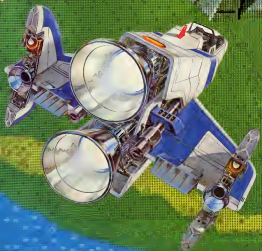
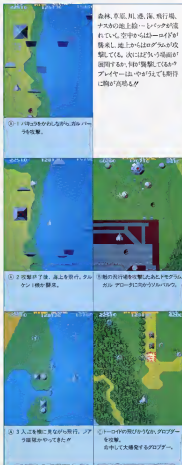
XEVIOUS
ゼビウス
プレイするたびに謎が深まる!!
namco
© 1982 NAMCO LIMITED
ALL RIGHTS RESERVED

コンピュータ・グラフィックスはここまできてしまった！

いま各方面で注目されているコンピュータ・グラフィックス
「ゼビウス」はコンピュータ・グラフィックスの高度に洗練された映像で
いままでにない新しいゲームの世界を創りあげた。
目にも鮮やかな草原のグリーン、海のブルー、メラメラと焼け残る爆撃跡、
急旋回して舞い戻っていく敵機……。
どれをとっても存在感に満ち、神秘的な美しさにあふれている。
"こんなにもビューティフルな世界があったのか"
ビデオ画面を見ているだけでも楽しくなってくる。

XEVIOUS

スクロール（流れる）する画面!!

この奥にどんな謎が隠されているのか?

Ⓐ-1 バキュラをかわしながら、ガル バーラを攻撃。

森林、草原、川、港、海、飛行場、ナスカの地上絵…とバックが流れていく。空中からはトーロイドが襲来し、地上からはログラムが攻撃してくる。次にはどういう場面が展開するか、何が襲撃してくるか?プレイヤーはいやがうえでも期待に胸が高鳴る!!

Ⓐ 2 攻撃終了後、海上を飛行。タルケン1機が襲来。

Ⓑ敵の飛行場を攻撃したあと、トモグラム、ガル デロータに向かうソルバルウ。

Ⓐ 3 入江を横に見ながら飛行。ジアラ編隊がやってきた!!

Ⓒトーロイドの飛びかうなか、グロブダーを攻撃。
命中して大爆発するグロブダー。

敵浮遊要塞アンドア ジェネシス

エリアが進むと、敵の浮遊要塞アンドア ジェネシスが出現!!巨大なその姿はまさに圧巻。アンドア ジェネシスをいかに攻撃するかがクライマックスだ。

中心核(コア)
ここにブラスターを命中させると、要塞の機能は完全に停止。

砲台(アルゴ)
ここからは激しく攻撃してくる。これをいかにかわすかがポイント。

●ソルバルウ
得点が20,000点と60,000点に達すると、ソルバルウが1機ずつ追加。さらに60,000点ごとに1機ずつふえる。

攻撃性・操作性アップ!!

ゼビウスには、空中物・地上物攻撃用に2つのボタンがあり、ソルバルウ(マイシップ)は8方向レバーで操作する。

●8方向レバー
手なりにソルバルウが動くため、プレイヤーは思うまま操作できる。

ザッパー
空中物攻撃用。1画面あたり3発も連射でき、攻撃力が飛躍的にアップ。なお、フルオートでも発射できる。

ブラスター
地上物攻撃用。照準を合わせて発射。地上物のほうが高得点。

※ザッパー ブラスターは左右に1つずつあり、右撃ちも左撃ちも可。

●ネーム入れ
ベスト5のネーム入れは、レバーで文字を選びザッパーボタンで入力。さらに、ブラスターボタンを押しながら入力すると、なんと小文字でも表現OK!!

仕様

- ●高さ 603mm(+100mmまで調節可)
- ●横幅 863mm ●奥行 563mm ●重量 62kg
- ●使用電源 AC100V±10V(50/60Hz)
- ●消費電力 101W ●1人1ゲーム 100円(切換可)
- ●ブラウン管 18インチカラーモニター